

---

PROGETTO DIDATTICO – MODULO 04

# Studio di una funzione

## **Gruppo LIMTIC**

Annalisa Di Gaeta, Sante Cascella, Mirella La Motta  
Calogera Oddo, Giuseppe Siragusano, Sandra Troia

# *Generalità*

Studiare una funzione significa determinarne le proprietà ovvero

- ❖ Il dominio.
- ❖ Il segno.
- ❖ Gli intervalli in cui cresce o decresce.
- ❖ Minimi e massimi relativi.
- ❖ Gli intervalli in cui è concava o convessa.
- ❖ I flessi.
- ❖ Gli asintoti.

# *Dominio della funzione*

Per ricercare il dominio della funzione  $f(x)$  bisogna prima classificare la funzione stessa e in base alle sue caratteristiche ricercare il campo di esistenza.

# *Dominio della funzione*

- Ad esempio, se  $f(x)$  è razionale intera il dominio è  $R$ .
- Se è razionale fratta occorre trovare gli zeri  $a, b, \dots$  del denominatore. Il dominio è allora  $R - \{a, b, \dots\}$ .
- Se la funzione è irrazionale algebrica per ogni radicale di indice pari bisogna imporre la non negatività del radicando.
- Se è logaritmica è necessario che l'argomento sia positivo.

# *Segno della funzione*

Studiare il segno della funzione significa determinare in quali intervalli il suo grafico è situato al di sopra o al di sotto dell'asse delle  $x$ .

# *Segno della funzione*

- Bisogna risolvere la disequazione

$$f(x) > 0$$

per individuare gli intervalli di positività della funzione.

- Le soluzioni della disequazione

$$f(x) < 0$$

individuano gli intervalli di negatività della funzione.

# *Intersezioni con gli assi*

Risolvendo l'equazione

$$f(x)=0$$

si individuano gli eventuali punti di intersezione del grafico con l'asse delle x (zeri della funzione  $f(x)$ ).

# *Intersezioni con gli assi*

Ponendo

$$x=0 \quad (\text{se } f(x) \text{ è ivi definita})$$

si trova invece l'eventuale punto di intersezione del grafico con l'asse delle  $y$ .



# *Massimi e minimi relativi*

Per trovare i massimi e i minimi relativi di una funzione  $f(x)$ , derivabile nei punti interni del suo dominio, si possono utilizzare due metodi.

# *Massimi e minimi relativi*

## **Primo metodo**

Si calcola  $f''(x)$  e se ne studia il segno.

- Negli intervalli in cui  $f''(x) > 0$  la funzione data è crescente.
- Negli intervalli in cui  $f''(x) < 0$  la funzione è decrescente.

# *Massimi e minimi relativi*

- Se per  $x < a$  la funzione è crescente e per  $x > a$  la funzione è decrescente, allora in  $x = a$  c'è un punto di massimo relativo.
- Se invece la decrescenza precede la crescita, allora  $x = a$  è un punto di minimo relativo.

# *Massimi e minimi relativi*

- Si calcola infine il valore del minimo o massimo trovato sostituendo il numero reale  $a$  alla variabile  $x$  nell'espressione della funzione.

# *Massimi e minimi relativi*

## **Secondo metodo**

- Se  $f(x)$  è dotata di  $f'(x)$  e  $f''(x)$  continue in  $a$ , allora la funzione ha un minimo relativo nel punto considerato se

$$f'(a) = 0 \text{ e } f''(a) > 0.$$

- Se si verifica invece

$$f'(a) = 0 \text{ e } f''(a) < 0$$

la funzione ha un massimo relativo in  $a$ .

# *Concavità e convessità*

- Se si verifica

$$f''(a) > 0$$

la funzione è concava (ha concavità rivolta verso l'alto).

- Se si verifica invece

$$f''(a) < 0$$

la funzione è convessa (ha concavità rivolta verso il basso).

# *Punti di flesso*

Per trovare i flessi di una funzione  $f(x)$ , derivabile nei punti interni del suo dominio, si procede in modo analogo a quello già visto per la determinazione di minimi e massimi relativi.

# *Punti di flesso*

## **Primo metodo**

- Se in  $x=a$  si ha il passaggio dalla concavità alla convessità e  $a$  appartiene al dominio allora in tale punto si ha un flesso discendente.
- Se invece la convessità precede la concavità allora si ha un flesso ascendente.



# *Punti di flesso*

## **Secondo metodo**

Si determinano le radici  $a$  dell'equazione  $f''(x)=0$ .

- Si ha un flesso in  $x=a$  solo se la prima derivata, successiva alla seconda, che non si annulla in  $a$  è di ordine dispari. In tal caso se in  $a$  si annulla la derivata prima il flesso è a tangente orizzontale.
- Altrimenti è un flesso a tangente obliqua.

# *Asintoti (1)*

## Asintoti verticali

- Se il dominio della funzione è del tipo  $R - \{a, b, c, \dots\}$  bisogna calcolare il limite di  $f(x)$  per  $x \rightarrow a$ .
- Se questo limite è infinito allora  $c$ 'è l'asintoto verticale di equazione  $x = a$ .
- Si ripete il calcolo per gli altri punti  $b, c, \dots$  nei quali la funzione non è definita.

## *Asintoti (2)*

- Si procede in modo analogo se il dominio di  $f(x)$  è un'unione di intervalli e in qualche estremo inferiore o superiore di tali intervalli la funzione non è definita.

# *Asintoti (3)*

## Asintoti orizzontali

- Se il limite di  $f(x)$ , per  $x \rightarrow +\infty$ , è il numero finito  $l$ , allora c'è l'asintoto orizzontale di equazione

$$y=l.$$

- Se tale limite è invece infinito si passa all'esame dell'eventuale asintoto obliquo.
- Analogamente per  $x \rightarrow -\infty$ .

# *Asintoti (4)*

## **Asintoti obliqui**

- Se il limite di  $f(x)/x$ , per  $x \rightarrow +\infty$ , è infinito non c'è neppure l'asintoto obliquo.
- Se invece tale limite è il numero finito  $m$  allora si calcola il limite di  $f(x)-mx$ . Solo se anche questo limite è un numero finito  $q$  possiamo dire che esiste, per  $x \rightarrow +\infty$ , un asintoto obliquo. La sua equazione è  $y=mx+q$ .
- Analogamente per  $x \rightarrow -\infty$ .